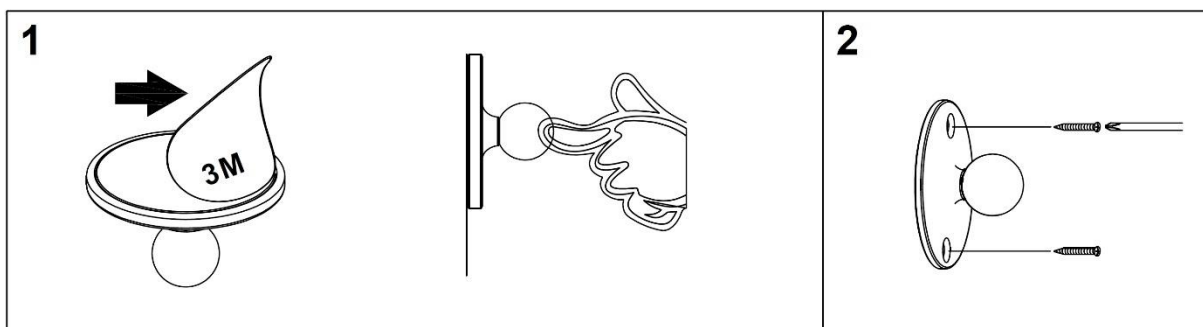
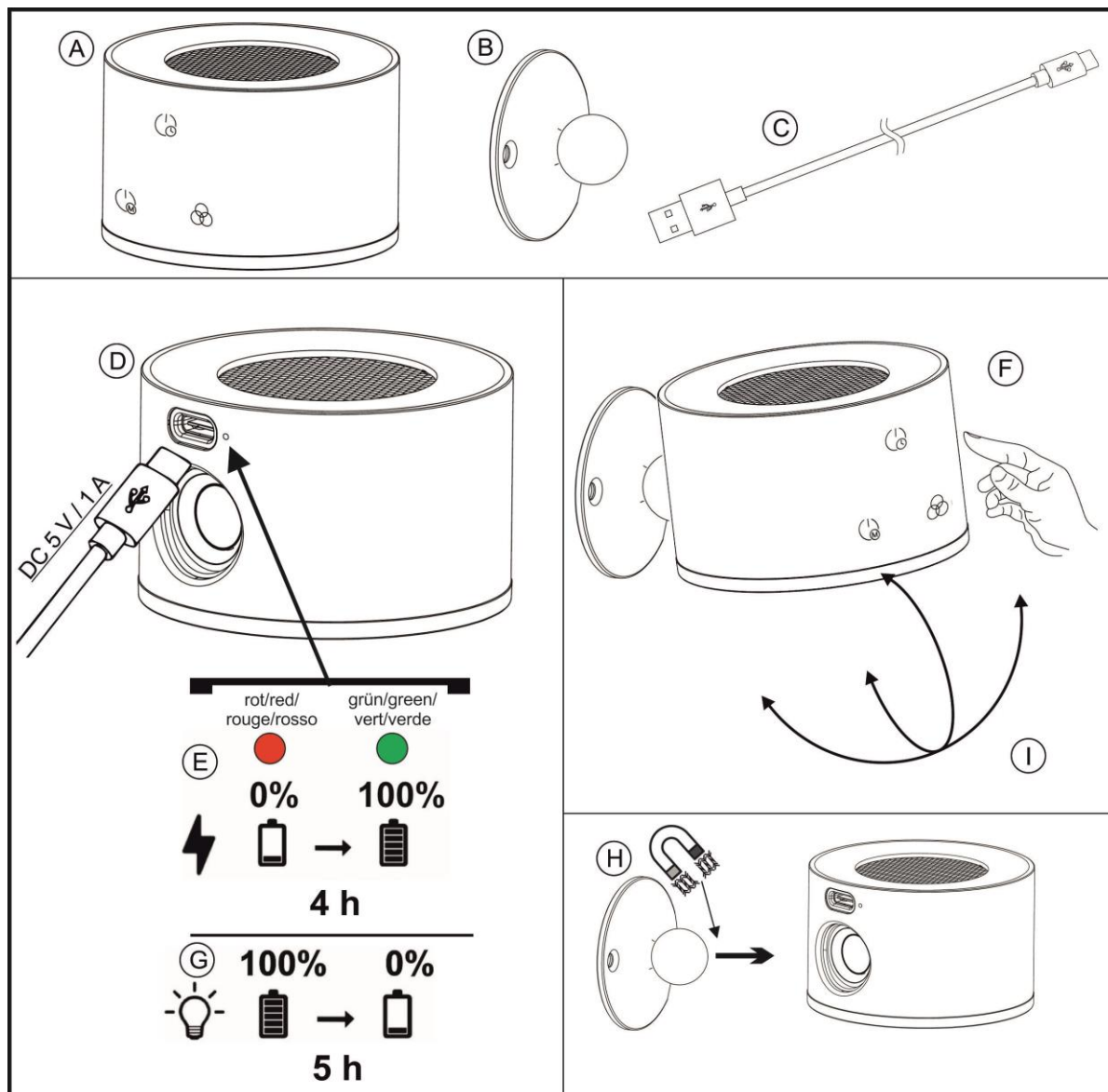




DE

Lieferumfang

- 1 x Leuchtenkörper mit Magnet (A)
- 1 x Montageplatte mit Klebefläche (B)
- 1 x USB-Ladekabel (C)

Aufladen des Akkus

Das mitgelieferte USB-Ladekabel **(C)** mit dem USB-C-Ladeanschluss **(D)** des Leuchtenkörpers **(A)** verbinden. Zum Aufladen ist ein 5 V USB-Ladegerät (nicht im Lieferumfang enthalten) mit einem Ladestrom von mindestens 1 A zu verwenden. Den USB-Typ-A-Stecker des Ladekabels **(C)** mit dem USB-Anschluss des Ladegeräts verbinden und das Ladegerät mit der Stromversorgung verbinden. Der Leuchtenkörper ist nicht spritzwassergeschützt (IP20). Laden und verwenden Sie den Leuchtenkörper daher nur in trockenen Räumen. Während des Ladevorgangs leuchtet die Ladeanzeige am USB-C Anschluss rot. Ist der Leuchtenkörper vollständig aufgeladen, leuchtet die Ladeanzeige grün **(E)**. Wir empfehlen, den Leuchtenkörper vor der ersten Inbetriebnahme im ausgeschalteten Zustand vollständig aufzuladen. Dies kann bis zu 4 Stunden dauern.

Bedienung (F)



Durch kurzes Tippen auf diesen Sensor wird das Hauptlicht des Leuchtenkörpers eingeschaltet. Dieser schaltet immer mit der niedrigsten Helligkeitsstufe ein. Ein wiederholtes Tippen auf den Sensor schaltet das Hauptlicht durch die insgesamt vier Helligkeitsstufen und anschließend aus. Ein langes Tippen verstellt die Lichtfarbe des Hauptlichts in den drei Stufen 2700K, 4000K und 5700K bis Sie die Taste loslassen. Das Hauptlicht speichert die ausgewählte Lichtfarbe und stellt Sie beim Einschalten wieder her.



Durch kurzes Tippen auf diesen Sensor wird das Zweitlicht des Leuchtenkörpers eingeschaltet. Dieser schaltet immer mit der niedrigsten Helligkeitsstufe ein. Ein wiederholtes Tippen auf den Sensor schaltet das Nebenlicht durch die insgesamt drei Helligkeitsstufen und anschließend aus. Ein langes Tippen startet die automatische Abschaltung nach einer Stunde ein. Dieser Vorgang wird durch ein dreifaches Blinken des Hauptlichts bestätigt. Nach Ablauf der Zeit werden alle Lichter (Hauptlicht / Zweitlicht / RGB-Licht) ausgeschaltet. Ein erneutes langes Tippen deaktiviert die automatische Abschaltung. Die Deaktivierung wird durch ein einfaches Blinken bestätigt. Das Nebenlicht leuchtet immer in 2700K.



Durch Drücken und Halten dieses Sensors schaltet das Hauptlicht in den RGB-Modus und schaltet durch sieben verschiedene Farben bis Sie den Sensor bei der gewünschten Farbe loslassen. Ein kurzes Tippen aktiviert der Reihe nach vier verschiedene dynamische Lichtszenen und schaltet anschließend das RGB-Licht aus.

Bemerkung:

- Die Betriebsdauer des Leuchtenkörpers über den Akku beträgt etwa 5 Stunden **(G)**, falls nur das Hauptlicht in voller Helligkeit betrieben wird. Der Leuchtenkörper ist auch während des Ladevorgangs betriebsbereit, jedoch kann sich die Ladezeit bei gleichzeitigem Betrieb verlängern.
- Lässt sich der Leuchtenkörper nicht über den Sensor einschalten, so laden Sie den Leuchtenkörper zunächst für einige Minuten auf, bevor Sie diesen erneut einschalten.
- Bei längerer Nichtbenutzung empfehlen wir, den Leuchtenkörper spätestens nach zwei Monaten aufzuladen, um eine Tiefentladung und Beschädigung des internen Akkus zu vermeiden.

Befestigung des Leuchtenkörpers

Sie können den Leuchtenkörper mit der Montageplatte **(B)** als Wandleuchte verwenden. Dazu ist die Montageplatte mit dem auf der Befestigungsseite aufgebrachten Klebeband auf die Befestigungsfläche zu kleben **(1)** oder zu schrauben **(2)**.

Bitte wählen Sie die Befestigungsfläche sorgfältig aus, da bei einem gewünschten späteren Ablösen der Montageplatte der Untergrund der Befestigungsfläche (z.B. Tapete) durch das anhaftende Klebeband beschädigt werden kann. Auf rauem Untergrund (z.B. Putz) ist eine sichere Verklebung nicht gewährleistet und daher nicht zu empfehlen.

Vor dem Aufkleben der Montageplatte sollte der Untergrund sauber sein. Wählen Sie den Montageort so, dass Sie den Leuchtenkörper gut erreichen können, damit die Bedienung und das Aufladen des Akkus möglich sind.

Die Schutzfolie vom Klebeband auf der Befestigungsseite der Montageplatte abziehen **(H)** und die Montageplatte an der Befestigungsfläche für etwa eine Minute andrücken. Anschließend sollte die Montageplatte 24 Stunden unbelastet an der Wand hängen, bevor der Leuchtenkörper platziert wird. Den Leuchtenkörper, mit der magnetischen Vertiefung auf der Rückseite, auf die Metallkugel der Montageplatte setzen **(H)**. Der Magnetismus sorgt für einen ausreichenden Halt.

Die Kugel der Montageplatte ermöglicht es Ihnen, den Leuchtenkörper in eine beliebige Position einzustellen **(I)**.

Wenn jedoch das Ladekabel mit dem USB-C-Ladeanschluss **(D)** des Leuchtenkörpers verbunden ist, während der Leuchtenkörper auf der Kugel der Montageplatte sitzt, ist die Positionierung des Leuchtenkörpers eingeschränkt. Um eine Beschädigung des Ladekabels und des Ladeanschlusses am Leuchtenkörper zu vermeiden, ist der Leuchtenkörper so zu positionieren, dass das Ladekabel nicht gedrückt, eingeklemmt oder gequetscht wird. Um Beschädigungen und ein Herabfallen des Leuchtenkörpers zu vermeiden, sind Zugkräfte jeglicher Art auf das angeschlossene Ladekabel zu vermeiden.



Scope of delivery

- 1 x lamp body with magnet **(A)**
- 1 x mounting plate with adhesive surface **(B)**
- 1 x USB charging cable **(C)**

Charging the battery

Connect the supplied USB charging cable **(C)** to the USB-C charging port **(D)** of the lamp body **(A)**. For charging, use a 5 V USB charger (not included) with a charging current of at least 1 A. Connect the USB type A plug of the charging cable **(C)** to the USB port of the charger and connect the charger to the power supply. The lamp body is not splash-proof (IP20). Therefore, only charge and use the lamp body in dry rooms. During the charging process, the charging indicator on the USB-C connection lights up red. When the lamp body is fully charged, the charging indicator lights up green **(E)**. We recommend that you fully charge the lamp body when it is switched off before using it for the first time. This can take up to 4 hours.

Operation **(F)**



By briefly tapping this sensor, the main light of the luminaire is switched on. This always switches on at the lowest brightness level. Repeatedly tapping the sensor switches the main light through a total of four brightness levels and then turns it off. A long tap changes the light colour of the main light in three levels: 2700K, 4000K and 5700K until you release the button. The main light saves the selected light colour and restores it when switched on.



By briefly tapping this sensor, the second light of the luminaire is switched on. This always switches on at the lowest brightness level. Repeatedly tapping the sensor switches the secondary light through a total of three brightness levels and then turns it off. A long tap starts the automatic shutdown after one hour. This process is confirmed by the main light flashing three times. After the time has elapsed, all lights (main light / secondary light / RGB light) will be turned off. Another long tap deactivates the automatic switch-off. Deactivation is confirmed by a single flash. The secondary light always lights up at 2700K.



By pressing and holding this sensor, the main light switches to RGB mode and cycles through seven different colours until you release the sensor at the desired colour. A quick tap activates four different dynamic light scenes in turn and then switches off the RGB light.

Remark:

- The operating time of the lamp body via the battery is approximately 5 hours **(G)** if only the main light is operated at full brightness. The lamp body is also ready for use while charging, but the charging time may be longer if used at the same time.
- If the lamp body cannot be switched on via the sensor, first charge the lamp body for a few minutes before switching it on again.
- In case of prolonged non-use, we recommend charging the lamp body after two months at the latest to avoid deep discharge and damage to the internal battery.

Fastening the luminaire

You can use the lamp body with the mounting plate **(B)** as a wall lamp. To do this, the mounting plate must be glued to the mounting surface using the adhesive tape applied to the mounting side **(1)** or screwed **(2)**.

Please select the mounting surface carefully, as if you decide to detach the mounting plate later, the surface of the mounting surface (e.g. wallpaper) can be damaged by the adhesive tape. Secure bonding is not guaranteed on rough surfaces (e.g. plaster) and is therefore not recommended. Before gluing the mounting plate, the surface should be clean. Choose the installation location so that you can easily reach the lamp body so that operation and charging of the battery are possible.

Peel off the protective film from the adhesive tape on the mounting side of the mounting plate **(H)** and press the mounting plate onto the mounting surface for about a minute. The mounting plate should then hang on the wall unloaded for 24 hours before the lamp body is placed. Place the lamp body, with the magnetic recess on the back, on the metal ball of the mounting plate **(H)**. The magnetism ensures a sufficient hold.

The mounting plate ball allows you to adjust the lamp body to any position **(I)**.

However, if the charging cable is connected to the USB-C charging port **(D)** of the light body while the light body sits on the ball of the mounting plate, the positioning of the light body is restricted. To avoid damage to the charging cable and the charging port on the lamp body, the lamp body must be positioned so that the charging cable is not pressed, pinched or squeezed. In order to avoid damage and the lamp body falling, avoid pulling forces of any kind on the connected charging cable.



Contenu de la livraison

- 1 x corps de lampe avec aimant **(A)**
- 1 x plaque de montage avec surface adhésive **(B)**
- 1 x câble de chargement USB **(C)**

Recharger la batterie

Connecter le câble de charge USB fourni **(C)** à la prise de charge USB-C **(D)** du corps de la lampe **(A)**. Pour le chargement, utiliser un chargeur USB 5 V (non fourni) avec un courant de charge d'au moins 1 A. Brancher la fiche USB de type A du câble de recharge **(C)** sur le port USB du chargeur et raccorder le chargeur à l'alimentation électrique. Le corps de la lampe n'est pas protégé contre les projections d'eau (IP20). Ne chargez et n'utilisez donc le corps de la lampe que dans des locaux secs. Pendant le chargement, le témoin de charge du port USB-C s'allume en rouge. Lorsque le corps de la lampe est entièrement chargé, l'indicateur de charge s'allume en vert **(E)**. Nous recommandons de charger complètement le corps de la lampe avant la première mise en service alors qu'il est éteint. Cela peut durer jusqu'à 4 heures.

Utilisation **(F)**



En appuyant brièvement sur ce capteur, la lumière principale du luminaire s'allume. Celui-ci s'allume toujours au niveau de luminosité le plus bas. En appuyant plusieurs fois sur le

capteur, la lumière principale passe par quatre niveaux de luminosité au total, puis l'éteint. Un appui long modifie la couleur de la lumière principale sur trois niveaux : 2 700 K, 4 000 K et 5 700 K jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton. La lumière principale enregistre la couleur de lumière sélectionnée et la restaure une fois allumée.



En appuyant brièvement sur ce capteur, la deuxième lumière du luminaire s'allume. Celui-ci s'allume toujours au niveau de luminosité le plus bas. En appuyant plusieurs fois sur le capteur, la lumière secondaire passe par trois niveaux de luminosité au total, puis l'éteint. Un appui long démarre l'arrêt automatique après une heure. Ce processus est confirmé par le voyant principal qui clignote trois fois. Une fois le temps écoulé, toutes les lumières (lumière principale/lumière secondaire/lumière RGB) seront éteintes. Une autre pression longue désactive l'arrêt automatique. La désactivation est confirmée par un seul flash. La lumière secondaire s'allume toujours à 2700K.



En appuyant et en maintenant ce capteur, la lumière principale passe en mode RGB et passe par sept couleurs différentes jusqu'à ce que vous relâchiez le capteur à la couleur souhaitée. Un appui rapide active tour à tour quatre scènes de lumière dynamiques différentes, puis éteint la lumière RGB.

Remarque :

- La durée de fonctionnement du corps de la lampe via la batterie est d'environ 5 heures **(G)** si seule la lumière principale fonctionne à pleine luminosité. Le corps de la lampe est également prêt à l'emploi pendant la charge, mais le temps de charge peut être plus long s'il est utilisé en même temps.
- Si le corps de la lampe ne s'allume pas via le capteur, chargez d'abord le corps de la lampe pendant quelques minutes avant de l'allumer à nouveau.
- En cas de non-utilisation prolongée, nous recommandons de recharger le corps de la lampe au plus tard au bout de deux mois afin d'éviter une décharge totale et d'endommager la batterie interne.

Fixation du luminaire

Vous pouvez utiliser le corps de la lampe avec la plaque de montage **(B)** comme applique. Pour ce faire, la plaque de montage doit être collée sur la surface de montage à l'aide du ruban adhésif appliqué sur le côté de montage **(1)** ou vissée **(2)**.

Veuillez sélectionner soigneusement la surface de montage, car si vous décidez de retirer la plaque de montage ultérieurement, la surface de la surface de montage (par exemple le papier peint) peut être endommagée par le ruban adhésif. Un collage sûr n'est pas garanti sur des surfaces rugueuses (par exemple plâtre) et n'est donc pas recommandé.

Avant de coller la plaque de montage, la surface doit être propre. Choisissez l'emplacement d'installation de manière à pouvoir atteindre facilement le corps de la lampe afin que le fonctionnement et le chargement de la batterie soient possibles.

Retirez le film protecteur du ruban adhésif sur le côté montage de la plaque de montage **(H)** et appuyez la plaque de montage sur la surface de montage pendant environ une minute. La plaque de montage doit ensuite être accrochée au mur sans charge pendant 24 heures avant de placer le corps de la lampe. Placez le corps de la lampe, avec l'évidement magnétique à l'arrière, sur la boule métallique de la plaque de montage **(H)**. Le magnétisme assure un maintien suffisant.

La boule de la plaque de montage vous permet d'ajuster le corps de la lampe dans n'importe quelle position **(I)**.

Cependant, si le câble de chargement est connecté au port de chargement USB-C **(D)** du corps de lumière alors que le corps de lumière repose sur la boule de la plaque de montage, le positionnement du corps de lumière est limité. Pour éviter d'endommager le câble de charge et le port de charge sur le corps de la lampe, le corps de la lampe doit être positionné de manière à ce que le câble de charge ne soit pas pressé, pincé ou écrasé. Afin d'éviter tout dommage et toute chute du corps de la lampe, évitez toute force de traction sur le câble de charge connecté.



Contenuto della fornitura

- 1 x corpo lampada con magnete **(A)**
- 1 x piastra di montaggio con superficie adesiva **(B)**
- 1 x cavo di ricarica USB **(C)**

Caricamento della batteria

Collegare il cavo di ricarica USB in dotazione **(C)** alla porta di ricarica USB-C **(D)** del corpo lampada **(A)**. Per la ricarica, utilizzare un caricatore USB da 5 V (non in dotazione) con una corrente di carica di almeno 1 A. Collegare la spina USB di tipo A del cavo di ricarica **(C)** alla porta USB del caricatore e collegare quest'ultimo all'alimentazione. Il corpo della lampada non è resistente agli spruzzi (IP20). Pertanto, caricare e utilizzare il corpo lampada solo in ambienti asciutti. Durante il processo di carica, l'indicatore di carica sulla connessione USB-C si illumina di rosso. Quando l'unità lampada è completamente carica, l'indicatore di carica si accende in verde **(E)**. Si consiglia di caricare completamente l'unità lampada quando è spenta prima di utilizzarla per la prima volta. Ciò può richiedere fino a 4 ore.

Funzionamento **(F)**



Toccando brevemente questo sensore si accende la luce principale dell'apparecchio. Questo si accende sempre al livello di luminosità più basso. Toccando ripetutamente il sensore la luce principale cambia attraverso un totale di quattro livelli di luminosità e poi la spegne. Un tocco lungo cambia il colore della luce principale in tre livelli: 2700K, 4000K e 5700K finché non rilasci il pulsante. La luce principale salva il colore della luce selezionato e lo ripristina all'accensione.



Toccando brevemente questo sensore si accende la seconda luce dell'apparecchio. Questo si accende sempre al livello di luminosità più basso. Toccando ripetutamente il sensore la luce secondaria cambia attraverso un totale di tre livelli di luminosità e poi la spegne. Un tocco lungo avvia lo spegnimento automatico dopo un'ora. Questo processo è confermato dal lampeggio della luce principale per tre volte. Trascorso il tempo, tutte le luci (luce principale/luce secondaria/luce RGB) verranno spente. Un altro tocco prolungato disattiva lo spegnimento automatico. La disattivazione è confermata da un singolo lampeggio. La luce secondaria si accende sempre a 2700K.



Tenendo premuto questo sensore, la luce principale passa alla modalità RGB e scorre attraverso sette colori diversi finché non si rilascia il sensore nel colore desiderato. Un rapido tocco attiva a turno quattro diverse scene di luce dinamica e quindi spegne la luce RGB.

Nota:

- L'autonomia del corpo lampada tramite batteria è di circa 5 ore **(G)** se viene utilizzata solo la luce principale alla massima luminosità. Il corpo della lampada è pronto per l'uso anche durante la ricarica, ma il tempo di ricarica potrebbe essere più lungo se utilizzato contemporaneamente.
- Se non è possibile accendere la base della lampada tramite il sensore, caricarla per qualche minuto prima di riaccenderla.
- In caso di inutilizzo prolungato, si consiglia di ricaricare il corpo lampada al più tardi dopo due mesi, per evitare una scarica profonda e danni alla batteria interna.

Fissaggio dell'apparecchio

È possibile utilizzare il corpo della lampada con la piastra di montaggio **(B)** come lampada da parete. A tale scopo la piastra di montaggio deve essere incollata alla superficie di montaggio mediante il nastro adesivo applicato sul lato di montaggio **(1)** oppure avvitata **(2)**.

Si prega di selezionare attentamente la superficie di montaggio, poiché se si decide di staccare la piastra di montaggio in un secondo momento, la superficie della superficie di montaggio (ad esempio carta da parati) può essere danneggiata dal nastro adesivo. Su superfici ruvide (es. intonaco) non è garantita un'adesione sicura e pertanto non è consigliata.

Prima di incollare la piastra di montaggio, la superficie deve essere pulita. Scegliere il luogo di installazione in modo da poter raggiungere facilmente il corpo lampada in modo che sia possibile il funzionamento e la ricarica della batteria.

Rimuovere la pellicola protettiva dal nastro adesivo sul lato di montaggio della piastra di montaggio **(H)** e premere la piastra di montaggio sulla superficie di montaggio per circa un minuto. La piastra di montaggio dovrà quindi restare appesa al muro senza carico per 24 ore prima di posizionare il corpo lampada. Posizionare il corpo della lampada, con l'incavo magnetico sul retro, sulla sfera metallica della piastra di montaggio **(H)**. Il magnetismo garantisce una tenuta sufficiente.

La sfera della piastra di montaggio consente di regolare il corpo della lampada in qualsiasi posizione **(I)**.

Tuttavia, se il cavo di ricarica è collegato alla porta di ricarica USB-C **(D)** del corpo lampada mentre il corpo lampada è posizionato sulla sfera della piastra di montaggio, il posizionamento del corpo lampada è limitato. Per evitare danni al cavo di ricarica e alla porta di ricarica sul corpo della lampada, il corpo della lampada deve essere posizionato in modo tale che il cavo di ricarica non venga premuto, pizzicato o schiacciato. Per evitare danni e caduta del corpo lampada, evitare di esercitare forze di qualsiasi tipo sul cavo di ricarica collegato.

Hinweis Batterie/ Note battery/ Remarque batteries/ Nota batteria

	Batterietyp: Battery type: Type de batterie : Tipo di batteria:	Chemisches System: Chemical system: Système chimique : Sistema chimico:	Bezeichnung: Designation: Désignation : Designazione:	Nominale Spannung: Nominal voltage: Tension nominale : Tensione nominale:	Kapazität: Capacity: Capacité : Capacità:	Menge: Quantity: Quantité : Quantità:
Leuchte: Luminaire: Lumière : Apparecchio:	Sekundär Secondary Secondaire Secondario	Li-Ion	18650	3,7V	2200mAh	1



Zusätzliche Informationen zur Entsorgung von Elektro- und Elektronik(alt)geräten in Deutschland

Das auf dem Typenschild vorhandene Symbol der durchgestrichenen Abfalltonne zeigt, dass das Elektro- oder Elektronikgerät am Ende der Lebensdauer nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden darf, sondern einer getrennten Sammlung zuzuführen und über gesonderte Rückgabesysteme zu entsorgen ist. Entnehmen Sie Lampen, die zerstörungsfrei entnommen werden können, sowie eingelegte Batterien und Akkus, die nicht vom Altgerät umschlossen sind, aus dem Elektro- oder Elektronikgerät, wenn dies ohne Zerstörung des Gerätes möglich ist. Entsorgen Sie diese Teile getrennt, sofern eine Weiterverwendung nicht gewünscht ist. Die Abgabe ist für Sie kostenlos. Durch eine sachgemäße Abgabe leisten Sie einen Beitrag zum Umwelt- und Ressourcenschutz.

Rücknahme von Elektro- / Elektronik(alt)geräten:

Stationäre Händler mit einer Verkaufsfläche für Elektro- und Elektronikgeräte von mindestens 400 qm und Lebensmittel- und Supermärkte, die mehrmals im Jahr oder auch dauerhaft Elektro- und Elektronikgeräte anbieten und eine Gesamtverkaufsfläche von mindestens 800 qm haben, nehmen unentgeltlich alte Elektro- und Elektronikgeräte unter folgenden Bedingungen zurück:

1. Bei Abgabe eines neuen Elektro- oder Elektronikgerätes an Sie, den Endnutzer, wird Ihr Altgerät der gleichen Geräteart zur Entsorgung zurückgenommen, sofern Ihr Altgerät im Wesentlichen die gleiche Funktion erfüllte, wie Ihr neues Elektro- oder Elektronikgerät. Ihr Altgerät hat der Händler am Ort der Abgabe des neuen Elektro- oder Elektronikgerätes oder seiner unmittelbaren Umgebung unentgeltlich zurückzunehmen. Sofern eine Auslieferung des neuen Geräts an Ihren privaten Haushalt erfolgt, können Sie Ihr Altgerät auch dort abgeben. Den Rücktransport Ihres Altgerätes hat der Händler am Ort der Lieferadresse des neuen Elektro- oder Elektronikgerätes kostenfrei für Sie zu übernehmen.
2. Der Händler nimmt außerdem bis zu drei Kleingeräte pro Geräteart, z. B. drei LED-Lampen und drei Radiogeräte, am Ort der Abgabe für neue Elektro- oder Elektronikgeräte oder seiner unmittelbaren Umgebung unentgeltlich zur Entsorgung zurück. Die Rücknahme ist nicht an den Kauf eines neuen Elektro- oder Elektronikgerätes geknüpft. Geräte, die in keiner äußeren Abmessung größer als 25 cm sind, gelten hierbei als Kleingeräte.

Für Händler, die Ihre Produkte unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln vertreiben (z.B. Onlinehandel, Katalog, Tele-Shops etc.), besteht unter folgenden Bedingungen eine Rücknahmepflicht an der Lieferadresse, sofern der Shop oder der Händler eine Lager- und Logistikfläche von mindestens 400 qm hat.

1. Bei Lieferung eines neuen Elektro- oder Elektronikgerätes an Sie, den Endnutzer, wird Ihr Altgerät der gleichen Geräteart zur Entsorgung zurückgenommen, sofern Ihr Altgerät im Wesentlichen die gleiche Funktion erfüllte, wie Ihr neues Elektro- oder Elektronikgerät. Den Rücktransport Ihres Altgerätes hat der Händler am Ort der Lieferadresse des neuen Elektro- oder Elektronikgerätes kostenfrei für Sie zu übernehmen. Die Verpflichtung zur unentgeltlichen Abholung ist dabei auf Wärmeüberträger, Bildschirme, Monitore und Geräte, die Bildschirme mit einer Oberfläche von mehr als 100 Quadratzentimetern enthalten, sowie Großgeräte (Geräte, bei denen mindestens eine der äußeren Abmessungen mehr als 50 Zentimeter beträgt) beschränkt. Lampen, Kleingeräte sowie Geräte der Informations- und Telekommunikationstechnik, bei denen keine der äußeren Abmessungen mehr als

50 Zentimeter beträgt) sind davon hingegen nicht erfasst. Für solche Geräte muss der jeweilige Händler eine geeignete Rückgabemöglichkeit in zumutbarer Entfernung gewährleisten.

2. Der Händler nimmt außerdem bis zu drei Kleingeräte pro Geräteart, z. B. drei LED-Lampen und drei Radiogeräte zurück. Die Rücknahme ist nicht an den Kauf eines neuen Elektro- oder Elektronikgerätes geknüpft. Geräte, die in keiner äußeren Abmessung größer als 25 cm sind, gelten hierbei als Kleingeräte. Die Entsorgung der Geräte selbst ist für Sie kostenlos. Jedoch können in diesem Fall Kosten für den Transport des Altgeräts anfallen. Der jeweilige Händler muss daher eine geeignete Rückgabemöglichkeit in zumutbarer Entfernung gewährleisten.

Um eine Rückgabe von Altgeräten möglichst reibungslos zu gestalten, hält der Händler möglicherweise auf der Homepage oder im Shop ein Kontaktformular oder eine Schaltfläche bereit, mit der Sie Ihren Abgabewunsch mitteilen und organisieren können. Bei einer Haustürlieferung eines stationären Händlers ist dieser dankbar, wenn er zuvor über Ihre Rückgabe von Altgeräten informiert ist.

Weiterhin können Sie auch Altgeräte bei den Sammelstellen bzw. Wertstoffhöfen Ihrer Stadt zurückgeben. Informationen zu Ihren öffentlich-rechtlichen Entsorgungsträger erhalten Sie bei Ihrer Kommunalverwaltung. Es gibt zudem weitere Rückgabemöglichkeiten in Ihrer Nähe. Informationen hierzu erhalten Sie unter: <https://e-schrott-entsorgen.org/>

Wichtiger Hinweis zum Datenschutz:

Sollten sich personenbezogene Daten auf Ihrem Altgerät befinden, so sind Sie vor Abgabe für die Löschung dieser Daten selbst verantwortlich.

DE	Dieses Produkt enthält Lichtquellen der Energieeffizienzklasse G
GB	This product contains light sources of energy efficiency class G
FR	Ce produit contient des sources lumineuses de classe d'efficacité énergétique G
IT	Questo prodotto contiene sorgenti luminose di classe di efficienza energetica G
ES	Este producto contiene fuentes de luz de clase de eficiencia energética G
PT	Este produto contém fontes de luz de classe de eficiência energética G
NL	Dit product bevat lichtbronnen met energie-efficiëntieklasse G
GR	Αυτό το προϊόν περιέχει πηγές φωτός με κλάση ενεργειακής απόδοσης G
TR	Bu ürün, enerji verimliliği sınıfı ışık kaynakları içerir G
DK	Dette produkt indeholder lyskilder i energieffektivitetsklasse G
FI	Tämä tuote sisältää energiatehokkuusluokan valonlähteiä G
SE	Denna produkt innehåller ljuskällor av energieffektivitetsklass G
NO	Dette produktet inneholder lyskilder i energieffektivitetsklasse G
EE	Toode sisaldab energiatõhususe klassi G valgusallikaid
LV	Šis ražojums satur gaismas avotus, kura energoefektivitātes klase ir G
LT	Šiame gaminyje yra šviesos šaltiniai, kurių energijos vartojimo efektyvumo klasė G
PL	Ten produkt zawiera źródła światła o klasie efektywności energetycznej G
CZ	Tento výrobek obsahuje světelné zdroje třídy energetické účinnosti G
SK	Tento výrobok obsahuje svetelné zdroje triedy energetickej účinnosti G
HU	Ez a termék G energiahatékonyságú osztályú fényforrásokat tartalmaz
HR	Ovaj proizvod sadrži izvore svjetlosti razreda energetske učinkovitosti G
SI	Ta izdelek vsebuje svetlobne vir razreda energijske učinkovitosti G
RS	Ovaj proizvod sadrži izvor svetlosti klase energetske efikasnosti G
BG	Този продукт съдържа светлинни източници с класна енергийна ефективност G
RO	Acest produs conține surse de lumină de clasă de eficiență energetică G
RU	Этот продукт содержит источники света класса энергоэффективности G

